

POWSTANIE:

PIERWSZY ROZKAZ

III EDYCJA

NIE CZYTAJ O HISTORII. WEJDŹ W NIĄ.

§ 1. Organizator i Zasady Gry

1. Organizatorem Gry Miejskiej jest 9 Grunwaldzka Drużyna Harcerska "Buki" im. Kazimierza Wielkiego w Wielichowie.
2. Gra odbędzie się 9.01.2027 roku w Wielichowie w godz. 11:00 - ok. 15:00.
3. Celem Gry jest uczczenie Narodowego Dnia Zwycięskiego Powstania Wielkopolskiego oraz rocznicy przysięgi Kompanii Wielichowskiej oraz przybliżenie historii powstania.
4. Zadaniem uczestników jest przejście trasy Gry i wykonanie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy mogą otrzymać punkty lub zapisany czas wykonania zadania.
5. Po wyznaczonej trasie Gry patrole poruszają się pieszo; nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów mechanicznych.
6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
7. Gra toczy się w mieście, w związku z tym uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej i ubezpieczenia dla osób uczestniczących w Grze.
8. Odpowiedzialność prawno-cywilną za niepełnoletnich uczestników Gry przez cały czas trwania imprezy ponoszą opiekunowie podani w zgłoszeniu.
9. W przypadku naruszenia niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, rozdzielania się, bądź utrudniania wykonania zadań innym uczestnikom, organizator ma prawo wykluczyć patrol w dowolnym momencie Gry. Decyzja organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
10. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.



§ 2. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja patrolu liczącego 5-10 uczestników wraz z opiekunem (jeśli w patrolu będą osoby niepełnoletnie).
2. Rejestracji będzie można dokonać od 9.10.2026r. **do 22.11.2026r.** wyłącznie poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego.
3. Koszt udziału w grze to 15 zł od uczestnika. Dane do wpłaty zostaną przekazane zakwalifikowanym patrolom.
4. Członkiem każdego patrolu mogą być osoby, które ukończyły 10 lat (nie ma maksymalnego wieku). W sytuacji osób niepełnoletnich w patrolu musi być pełnoletni opiekun.
5. Patrol mogą tworzyć drużyny harcerskie, uczniowie szkół, znajomi, rodzina (na dodatkowe pytania odpowie organizator).
6. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych).
 - c) opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
7. Podczas Gry każdy patrol musi posiadać telefon komórkowy (numer kontaktowy, który został podany w zgłoszeniu), za pośrednictwem którego może otrzymywać informacje od Organizatora.
8. W trakcie Gry członkowie patrolu nie mogą się rozdzielać.
9. Liczba patroli, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona. Decyduje kolejność wpływu zgłoszeń.
10. **NA GRĘ WSZYSTKIE PATROLE WYRUSZAJĄ JEDNOCZEŚNIE.**



§ 3. Zakończenie Gry

1. Gra kończy się po wykonaniu wszystkich zadań lub po upływie wyznaczonego czasu godz. 14:00.
2. Po przybyciu na miejsce zbiórki w Centrum Kultury Organizator zaprasza patrole na słodki poczęstunek.
3. Zwycięzcą Gry będzie drużyna, która pierwsza rozwiąże wszystkie zadania; w razie remisu zostaną podliczone wszystkich punkty, które otrzymali w trakcie Gry.

§ 4. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Grze pod warunkiem uzyskania uprzedniej pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych. Zgoda rodziców lub opiekunów prawnych powinna obejmować w szczególności zgodę na udział w Grze oraz akceptację postanowień niniejszego Regulaminu, w tym na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika przez Organizatora - zgody musi posiadać opiekun.
3. Szef patrolu zobowiązany jest do wyposażenia patrolu w odblaski.
4. Każdy uczestnik musi posiadać:
 - kubek do gorących napojów,
 - ubranie odpowiednie do pogody,
 - dobry humor i chęci do zabawy.
5. W sobotę **9.01.2027 r. od 10:30** Centrum Kultury w Wielichowie wydawane będą mapy oraz materiały do wykonania pierwszego zadania; **o godz. 11:00 odbędzie się oficjalne rozpoczęcie.**
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń.